



ESTUDO E DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO MÓVEL PARA O IFEVENTOS

Luís Carlos¹; Felipe Souza²; José Vinícius³; Leonardo Campello⁴.

- 1- Orientando - Campus Salgueiro do IF Sertão PE. E-mail para contato: luis.carlos@aluno.ifsertao-pe.edu.br;
- 2- Orientando - Campus Salgueiro do IF Sertão PE. E-mail para contato: felipe.freire@aluno.ifsertao-pe.edu.br;
- 3- Orientando - Campus Salgueiro do IF Sertão PE. E-mail para contato: jose.vinicius@aluno.ifsertao-pe.edu.br;
- 4- Orientador - Campus Salgueiro do IF Sertão PE. E-mail para contato: leonardo.campello@ifsertao-pe.edu.br

RESUMO

Com os avanços científicos e tecnológicos do Instituto Federal do Sertão Pernambucano, surgiram várias oportunidades de pesquisa, necessitando dissipar o conhecimento científico através de eventos científicos para compartilhar ciência, tecnologias e experiências. Diante disso, o IF Sertão PE teve a iniciativa de organizar e padronizar os processos de criação dos eventos científicos, criando a plataforma web IFEventos, permitindo criar, gerir e divulgar os eventos para a comunidade acadêmica. Apesar do avanço tecnológico trazido pelo IFEventos, percebeu-se a necessidade de desenvolver um aplicativo móvel com o intuito de facilitar o acesso e utilização do mesmo. Este projeto teve como objetivo fazer um estudo sobre as principais funcionalidades e desenvolver um aplicativo para dispositivos móveis do IFEventos, visando disponibilizar as principais funções para o usuário comum. O desenvolvimento do aplicativo IFEventos seguiu a linha learning by doing (do inglês, aprender fazendo). Inicialmente, foram realizadas reuniões para definição das atividades entre os membros, reuniões com o setor de tecnologia do IF Sertão PE para definição das funcionalidades do aplicativo, realizados estudos na literatura e definidas as tecnologias de desenvolvimento da aplicação. O desenvolvimento das funcionalidades do aplicativo foram realizadas por etapas, definindo prazos semanais de entrega para cada uma delas. Como resultados do projeto, foram definidas e estudadas as tecnologias para implementação do aplicativo, elaborados os layouts de cada tela e desenvolvidas as principais telas do aplicativo utilizando a biblioteca React Native. Por se tratar de um projeto de um aplicativo baseado em um sistema web já existente e em produção, algumas dificuldades foram identificadas como, por exemplo, a necessidade do desenvolvimento de uma API (Application Programming Interface) para integrar o aplicativo ao mesmo banco de dados já utilizado na plataforma web. O projeto possibilitou aplicar os conhecimentos teóricos adquiridos em uma aplicação prática, sendo uma experiência relevante na vida profissional dos alunos. Devido à complexidade do desenvolvimento do aplicativo, algumas funcionalidades não foram concluídas e o aplicativo não foi disponibilizado à comunidade científica através das lojas de aplicativos Android e iOS.

Palavras-chave: Desenvolvimento de Software; aplicativos móveis; IFEventos

Modalidade: PIBITI

Campus: Salgueiro